



THE DIGITAL FUGITIVE ARCHIVE

Department of Creative Technology

ARCHIVE REC: Y-HJ 9023 - 8900

DATABASE SERIAL #738921000

CASE FILE NO: GRS-2026-UIUX

CLASSIFIED: TOP SECRET

PURPOSE CODE | P-HIRE/2026



[IDENTITAS UTAMA]

TARGET ALIAS: Galih Rangga S.

DESIGNATION: UI/UX & Graphic Designer

STATUS: Open for Deployment

[ORIGIN NODE] (Pendidikan)

Institut Seni Indonesia (ISI) Yogyakarta | D4

Desain Media

Status: In Progress (2025 – Sekarang)

SMK Negeri 1 Pundong | Teknik Jaringan

Komputer dan Telekomunikasi

Status: Completed (2022 – 2025)

[TECHNICAL ARSENAL] (Keahlian)

Interface & Experience:
UI/UX Design, Wireframing,
Prototyping (Figma).|



Visual & Lavouting:
Graphic Design, Digital Imaging
(Photoshop, CorelDRAW).



Creative Tech (AI):
AI-Assisted Workflow,
Prompt Engineering.



System Logic (Technical):
Hardware Support, OS Arch.



[SUBJECT OVERVIEW]

Seorang desainer antarmuka dan visual yang bergerak di persimpangan antara logika sistematis dan estetika kreatif. Memiliki fondasi teknis yang kuat dari Ilmu Jaringan dan Komputer (TKJ), yang kini diaplikasikan untuk merancang pengalaman pengguna (UX) yang fungsional, presisi, dan intuitif. Terlatih dalam alur kerja kolaboratif dengan tim pengembang (developer) dan memiliki ketertarikan mendalam pada eksplorasi dan pemanfaatan teknologi AI untuk optimasi alur kerja kreatif.

[KNOWN OPERATIONS] (Pengalaman)

UI/UX Designer (Intern) – PT Global Intermedia Nusantara (Juli – Nov 2024)

Mengeksekusi desain UI/UX mobile & web responsif (Figma) beserta prototipe interaktif untuk kebutuhan klien.

Mengawal implementasi desain (handoff) bersama tim developer agar presisi dan sesuai standar teknis.

UI/UX Mentor & Team Lead – Ekstrakurikuler Desain SMKN 1 Pundong (2024 – 2025)

Memimpin dan membimbing anggota tim dalam penguasaan Figma serta perancangan prototipe untuk kompetisi UI/UX.



<https://gatrastudio.site/>

WARNING: STRICTLY CONFIDENTIAL.
UNAUTHORIZED ACCESS IS PROHIBITED.